

## 2

# Als Spieler BeaVIS verwenden

In diesem Kapitel werden die Funktionalitäten beschrieben, die speziell der sportliche Teilnehmer der Beachvolleyballserie durch das System erhält. Funktionalitäten, die allen angemeldeten Nutzern gleichermaßen offen stehen, werden dagegen vorrangig im Kapitel 1 ab Seite 1 behandelt.

## 2.1 Registrierungsantrag stellen

Spieler, die noch nicht unter Angabe ihrer Emailadresse am Server registriert sind, müssen sich einmalig am System registrieren. Dazu ist lediglich das Ausfüllen eines Registrierungsformulars nötig. Nach Bearbeitung des Antrags durch den Administrator ist der Zugang freigeschaltet. Die Zugangsdaten (Login, Passwort, URL) werden dem Teilnehmer automatisch per Email zugeschickt.

## 2.2 Am Server anmelden

Die Anmeldung an `myBeach` erfolgt für die Spieler durch Angabe ihrer Emailadresse und des persönlichen Passworts.

## 2.3 Profil anpassen

Zusätzlich zu der bereits in Abschnitt 1.7 ausführlich beschriebenen Möglichkeit die persönlichen Stammdaten zu ergänzen kann der Spieler bei der Profilanpassung auch ein Bild auf den Server laden (Auswahl „Bild hochladen“) und den standardmäßigen Teampartner

### 2.3.1 Bild hochladen

ändern (Auswahl „Teampartner ändern“). Jeder Spieler kann seinen eigenen Datensatz um ein repräsentatives digitales Photo ergänzen. Dieses liegt zunächst möglichst im JPEG-Format auf dem eigenen Rechner vor und ist idealerweise nicht grö-

ßer als 150 x 150 Pixel. Größere Bilder brauchen länger zum Upload, werden dann aber automatisch vom System kleiner skaliert. Ein evtl. bereits vorhandenes Photo wird nach dem erfolgreichen Upload eines neuen Photos entsprechend ausgetauscht.

### 2.3.2 Standardteampartner ändern

Um einen Standardteampartner einzustellen bzw. den Teampartner zu ändern, bedarf es zweier Schritte. Zunächst sind geeignete Teampartner aus der Datenbank auszuwählen. Dazu ist im oberen Eingabefeld zunächst ein geeigneter Suchbegriff zu wählen und die Suche zu aktivieren. Anschließend kann aus den Suchresultaten der neue Teampartner ausgewählt werden.

#### So wählen Sie einen neuen Standardteampartner aus:

- Wählen Sie in der Modulnavigation unter `myBeach` das Modul **Profil ändern**. Klicken Sie anschließend den Schriftzug „Teampartner ändern“ an. Sie gelangen zu zwei kleinen Eingabefeldern.
- Geben Sie im oberen Eingabefeld den Namen des neuen Teampartners ein und aktivieren Sie die Suche nach dem Spieler in der Datenbank. Anschließend erhalten Sie im unteren Eingabefeld eine Liste relevanter Suchresultate.
- Wählen Sie in der unteren Liste den entsprechenden neuen Teampartner aus und senden Sie die Auswahl an den Server. Anschließend wird über den Vorgang eine Bestätigung angezeigt.

Der bisherige Teampartner (falls vorhanden) wird bei dieser Aktion freigestellt. Gehört der neue Teampartner bereits zu einem Team, wird auch hier der bisherige Teampartner freigestellt. Alle Beteiligten dieser Aktion erhalten über diesen Vorgang eine Nachricht per E-mail zugeschickt.



Je nach Systemkonfiguration wird das neue Team eventuell nicht sofort automatisch zusammengestellt und der bisherige Teampartner (falls vorhanden) bei dieser Aktion nicht sofort freigestellt. Bei dieser Einstellung muss der neue Teampartner das neue Team erst noch bestätigen. Hierzu wird der anvisierte neue Teampartner zunächst per Email über den Teamänderungswunsch informiert.

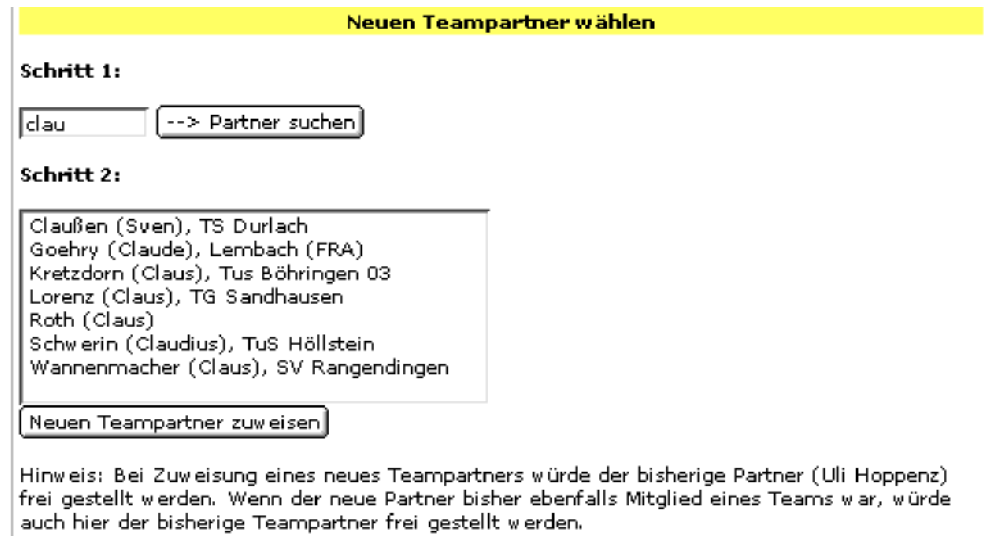


Abbildung 2-1: Teampartner ändern

### 2.3.3 Standardteampartneränderung annehmen

Je nach Systemkonfiguration wird das neue Team nach der Auswahl eines neuen Teampartners durch einen Spieler eventuell nicht sofort automatisch zusammengestellt. In diesem Fall muss der Teampartneränderungswunsch zunächst noch vom neuen Teampartner bestätigt werden. Über diese nötig gewordene Aktion wird der neue Teampartner per Email informiert.

## 2.4 Turniermeldung eintragen

Mit Hilfe des Turniermanagers kann sich der Spieler online zu Turnieren anmelden (sofern dies vom Administrator für die entsprechenden Turniere erlaubt wurde).

### Turniermanager

#### [Neue Turniermeldung eintragen](#)

Turniermeldungen 2003			
Datum	Turnier	Partner	Status
<a href="#">Edit</a> 21.10.2003	NVV OPEN (09.11.)	Uli Hoppenz	23. von 23 Meldungen

**Hinweis:** Das Löschen von Meldungen geschieht unwiderruflich und ist sofort wirksam.

Abbildung 2-2: Turniermanager - Übersicht

**Turniermanager**

**Schritt 1: Turnier auswählen**

Turnier:

NVV OPEN (09.11.2003)

Turnier auswählen ...

Abbildung 2-3: Turniermanager – Turnier auswählen

### So melden Sie sich online zu Turnieren an:

- Wählen Sie in der Modulnavigation unter `myBeach` das Modul **Turniermanager**. Sie erhalten eine Übersicht Ihrer aktuellen Turnirmeldungen.
- Klicken Sie anschließend den Schriftzug „Neue Turnirmeldung eintragen“ an. Sie gelangen zu einem kleinen Eingabeformular.
- Wählen Sie aus der Auswahlliste das entsprechende Turnier aus und senden Sie die Auswahl an den Server.
- Legen Sie im zweiten Schritt Ihren Teampartner fest. Im Eingabeformular ist standardmäßig Ihr Standardteampartner vorab eingetragen. Bestätigen Sie diesen oder ändern Sie ihn jetzt.
- Im dritten Schritt werden Sie aufgefordert Ihre Angabe nochmals zu bestätigen. Mit der Bestätigung stimmen Sie auch den Teilnahmebedingungen zu.
- Die Meldung wird jetzt verbindlich eingetragen und die beteiligten Personen (Mitspieler, Ausrichter) per Email über den Vorgang informiert.

**Turniermanager**

**Schritt 2: Partner festlegen**

Turnier	NVV OPEN
Kategorie	A (16 Teams)
Turnierdatum	09.11.2003 - 10.11.2003
Partner	Hoppenz (Uli), TS Durlach * ändern

Meldung eintragen ...

Abbildung 2-4: Turniermanager – Teampartner auswählen

## 2.5 Turniermeldung zurückziehen

Eine Turniermeldung können Sie jederzeit wieder löschen und sich so online vom Turnier abmelden. Beachten Sie hierbei allerdings die turnierrechtlichen Konsequenzen. So kann es beispielsweise je nach Zeitpunkt der Abmeldung sein, dass Sie hierfür eine Strafgebühr entrichten müssen oder Ranglistenpunkte verlieren.

**Turniermanager**

**Meldung bearbeiten**

[Meldung \(unwiderruflich\) zurück ziehen](#)

<b>Turnier</b>	NVV OPEN
<b>Kategorie</b>	A (16 Teams)
<b>Turnierdatum</b>	09.11.2003 - 10.11.2003
<b>Partner</b>	Hoppenz (Uli), TS Durlach * <a href="#">Partner ändern</a>

**Hinweis:** Das Ändern des Teampartners muss durch Abschicken des Formulars bestätigt werden.

**Hinweis:** Für eine Ummeldung wird von Dir eine Ummeldegebühr eingezogen!

Abbildung 2-5: Turniermanager – Meldung bearbeiten

Die Abmeldung von einem Turnier geschieht mit Hilfe des Turniermanagers. Rufen Sie hierzu zunächst die Übersicht Ihrer Turniermeldungen auf und klicken den Schriftzug „Edit“ vor dem betreffenden Turnier an. Anschließend können Sie die Meldung löschen.

### So löschen Sie Ihre Turniermeldung:

- Wählen Sie in der Modulnavigation unter `myBeach` das Modul **Turniermanager**. Sie erhalten eine Übersicht Ihrer aktuellen Turniermeldungen.
- Klicken Sie anschließend den Schriftzug „Edit“ vor der betreffenden Turniermeldung an. Sie gelangen in den Editiermodus Ihrer Turniermeldung.
- Klicken Sie anschließend den Schriftzug „Meldung (unwiderruflich) zurück ziehen“ an.
- Die Meldung wird jetzt verbindlich und ohne Rückfrage gelöscht und die beteiligten Personen (Mitspieler, Ausrichter) per Email über den Vorgang informiert.



Das Zurückziehen einer Meldung geschieht unmittelbar und ist unwiderruflich. Seien Sie daher bei dieser Aktion sehr sorgfältig. Über diese Aktion erhalten die beteiligten Personen (Ausrichter, Teampartner) eine Nachricht per Email.

## 2.6 Turniermeldung ummelden

Innerhalb der eingestellten Ummeldefristen können Sie eine Ummeldung einer bestehenden Turniermeldung vornehmen und so online den Teampartner ändern. Beachten Sie hierbei allerdings die turnierrechtlichen Konsequenzen. So kann es beispielsweise je nach Zeitpunkt der Ummeldung sein, dass Sie hierfür eine Ummeldegebühr entrichten müssen, das Meldedatum neu gesetzt wird oder Sie Ranglistenpunkte verlieren.

Die Ummeldung einer Turniermeldung geschieht mit Hilfe des Turniermanagers. Rufen Sie zunächst die Übersicht Ihrer Turniermeldungen auf und klicken den Schriftzug „Edit“ vor dem betreffenden Turnier an. Anschließend können Sie die Ummeldung vornehmen.

### So ändern Sie Ihre Turniermeldung:

- Wählen Sie in der Modulnavigation unter `myBeach` das Modul **Turniermanager**. Sie erhalten eine Übersicht Ihrer aktuellen Turniermeldungen.
- Klicken Sie anschließend den Schriftzug „Edit“ vor der betreffenden Turniermeldung an. Sie gelangen in den Editiermodus Ihrer Turniermeldung.
- Ein direktes Editieren des Eingabefeldes „Partner“ ist nicht möglich. Klicken Sie daher stattdessen den Schriftzug „Partner ändern“ an. Ein Popup-Fenster öffnet sich.
- Suchen Sie im Popup-Fenster aus der Datenbank den von Ihnen gewünschten neuen Teampartner für das Turnier. Geben Sie hierzu im oberen Eingabefeld den Namen des gewünschten Spielers an und laden Sie auf diese Weise die untere Auswahlliste neu.
- Wählen Sie anschließend in der unteren Auswahlliste den gewünschten neuen Teampartner. Das ganz unten befindliche Eingabefeld übernimmt den Namen und der Button „Übernehmen“ zum Übernehmen des Spielers erscheint.

- Übernehmen Sie nun diesen Spieler. Die Daten werden vom Popup-Fenster in das Hauptfenster übertragen und das Popup-Fenster schließt sich selbständig.
- Anschließend müssen Sie nun noch die Ummeldung an den Server schicken. Die Ummeldung wird jetzt verbindlich und ohne weitere Rückfrage vollzogen und die beteiligten Personen (Mitspieler, Ausrichter) per Email über den Vorgang informiert.



---

Das Ummelden einer Meldung geschieht unmittelbar und ist unwiderruflich. Seien Sie daher bei dieser Aktion sehr sorgfältig. Selbständig könnten Sie bei einer nicht gewollten Ummeldung den bisherigen Teampartner in einer erneuten Ummeldung wieder eintragen. Die turnierrechtlichen Konsequenzen (Ummeldegebühr, Meldedatum usw.) werden aber in jedem Fall vollzogen.

---

## 2.7 Vom Server abmelden

Vergessen Sie nicht, sich nach Beendigung Ihrer Sitzung vom System abzumelden!